

## はじめに

小学校教育の中でも、1年生というのは「特別」です。

幼稚園や保育園を経て、いよいよ「学校生活」が始まるのです。

多くの子どもたちは、学校でどんな勉強ができるのか楽しみにしています。

そして、「学校でうまくやっていけるのかな?」という不安も抱えています。

学校生活に慣れつつ、新しい友だちとつながり、学校のルールを覚える。

まだ文字の読み書きすらままならないような状態で、これらのことを行わなければならないのです。

他学年と比較しても、特殊な学年であることができるでしょう。

1年生は、幼稚園・保育園と学校教育をつなぐ「架け橋の学年」でもあります。ここでギャップを感じさせてしまうと、「小1プロブレム」なる問題を引き起こしてしまいかねません。

非常に重要な学年であることができます。

これまでに世に出ているアクティビティ集は、小学生全般をねらったものではあるものの、「1年生」には難しいものが多いと感じられました。

そこで、1年生にも実践可能な、ルールがやさしく、たっぷり楽しめる遊びをまとめることにしました。

「1年生遊び」を実践して、「幼稚園（保育園）で、やったことがある！」 「勉強って楽しいな！」 「小学校って、おもしろい！」 と感じさせましょう。

1年生の可能性は、無限大。

義務教育のスタートをよりよいかたちで切ることができるように、たくさんのお遊びを用意しておきましょう！

## contents

はじめに	3
------	---

### Introduction

## 1年生の指導で大切にしたいこと

幼児期の教育とあそび	10
あそびで幼児期と児童期をつなぐ	11
「何もできない1年生」は、教師の決めつけ	12
するべきことを具体的に言う	13
1年生あそびを行うポイント	14
<b>COLUMN 1 ケンカは心の成長</b>	16

### Chapter

# 1

## 教師とつながる1年生あそび

入学式あそび	1 後出しジャンケン	18
	2 ないたないた	19
	3 先生が言いました	20
	4 あるあるあそび	21
	5 どっち、どっち、どっちかな？	22
教師と楽しむ あそび	6 かおかおジャンケン	23
	7 ウーポン	24
	8 母音言葉当てっこ	25
	9 3つのヒントで、これなーんだ？	26
	10 ピヨピヨさん！	27
教室あそび	11 拍手の言葉	28
	12 目つぶり立ち	29
	13 指本数当てっこ	30
	14 立ちましょう	31
動くあそび	15 だるまさんがおどった	32
	16 指先操作	33
	17 グーパー体操	34
	18 魔法の言葉	35
	19 色オニ	36
	20 教室ドンジャン	37
	<b>COLUMN 2 1年生担任あるある</b>	38

## Chapter 2

# 友だちと関わる1年生あそび

---

友だちと知り合う あそび	<b>21</b>	仲間探しっこ	40
	<b>22</b>	登場ジャーン！	41
	<b>23</b>	ビリビリ電線	42
	<b>24</b>	サイン集め	43
	<b>25</b>	名前バレー	44
友だちと関わる あそび	<b>26</b>	ほっぺたプリン	45
	<b>27</b>	オオカミさん！	46
	<b>28</b>	ゾンビオニごっこ	47
	<b>29</b>	サムライ	48
	<b>30</b>	ビリビリ伸ばし	49
友だちと触れ合う あそび	<b>31</b>	指どれドン	50
	<b>32</b>	指は何本？	51
	<b>33</b>	だれの手ゲーム	52
	<b>34</b>	肘ストップ	53
	<b>35</b>	沈没船	54
友だちとお話しする あそび	<b>36</b>	背中テレパシー	55
	<b>37</b>	答え合わせゲーム	56
	<b>38</b>	似顔絵リレー	57
	<b>39</b>	手相占い	58
	<b>40</b>	口閉じ言葉	59
	<b>COLUMN 3</b>	会話の中の「質問」を避ける	60

## Chapter 3

# マナー&ルールを身につける1年生あそび

静かにするあそび

<b>41</b>	ワーイワイ！	62
<b>42</b>	だまりっこ	63
<b>43</b>	トライアングル	64
<b>44</b>	出発します！	65
<b>45</b>	忍者に変身	66
<b>46</b>	話しちゃダメよ	67

切り替えるあそび

<b>47</b>	何してる？	68
<b>48</b>	もういいかい？	69
<b>49</b>	ハンカチ大笑い	70
<b>50</b>	パンパン繰り返し	71

注目を集めるあそび

<b>51</b>	何だこれ!?	72
<b>52</b>	小声で何言った？	73
<b>53</b>	拍手は何本？	74
<b>54</b>	封筒会話	75
<b>55</b>	特別ゲスト	76

整えるあそび

<b>56</b>	見～つけた！	77
<b>57</b>	トントントントン	78
<b>58</b>	正の字ポイント！	79
<b>59</b>	姿勢チャンピオン	80
<b>60</b>	姿勢いい人リレー	81

<b>COLUMN 4</b>	手でナデナデ、ポカリ	82
-----------------	------------	----

## Chapter 4

# 言葉を覚える1年生あそび

---

ひらがなカタカナ あそび	<b>61</b>	この字はな～に？	84
	<b>62</b>	○ん○ん	85
	<b>63</b>	カタカナ集め	86
	<b>64</b>	1人ひらがなしりとり	87
	<b>65</b>	逆さ語勝負	88
漢字あそび	<b>66</b>	漢字間違い探し	89
	<b>67</b>	漢字二セモノ探し	90
	<b>68</b>	漢字しりとり	91
	<b>69</b>	漢字一覧クイズ	92
	<b>70</b>	書き順キラー	93
きれいに書くあそび	<b>71</b>	連絡帳の字で勝負！	94
	<b>72</b>	名前得点	95
	<b>73</b>	鉛筆くん	96
	<b>74</b>	ハヤブサVSカタツムリ	97
	<b>75</b>	円と線	98
読むあそび	<b>76</b>	まんじゅう	99
	<b>77</b>	アッハッハー！	100
	<b>78</b>	風船割り	101
	<b>79</b>	語彙使い	102
	<b>80</b>	声のものさし	103
	<b>COLUMN 5</b>	ミニクイズ20選	104

## Chapter 5

# 計算が大好きになる1年生あそび

---

数字あそび	<b>81</b> 1から20までかぞえよう ..... 106 <b>82</b> フラッシュカード ..... 107 <b>83</b> 指足し算ゲーム ..... 108 <b>84</b> 昔話数字 ..... 109 <b>85</b> 算数絵本作り ..... 110
計算あそび	<b>86</b> 歩き算数オニごっこ ..... 111 <b>87</b> ごままんじゅう ..... 112 <b>88</b> じゅうじゅうカルビ ..... 113 <b>89</b> 3つの足し算できるかな？ ..... 114 <b>90</b> 計算シューTING ..... 115
道具あそび	<b>91</b> これいくつ？ ..... 116 <b>92</b> トランプいくつ？ ..... 117 <b>93</b> 鉛筆どっち？ ..... 118 <b>94</b> 時計は何時？ ..... 119 <b>95</b> 消しゴムどん！ ..... 120
パズルクイズ あそび	<b>96</b> 名前の数字 ..... 121 <b>97</b> ○の足し算 ..... 122 <b>98</b> 何の順番？ ..... 123 <b>99</b> 魔方陣 ..... 124 <b>100</b> ○×ゲーム ..... 125 <b>101</b> 1から10つなぎ ..... 126
	<b>COLUMN 6</b> 「言うことをきいてもらえる先生」の条件 ..... 127
おわりに	128

## 4

あるものとないものを判断しよう！

## あるあるあそび

ねらい 教師の言葉を聞き取り、間違えないように反応する

## ①パン屋さんにあるものに反応する



ものの名前を言います。パン屋さんにあるものだったら、「あるある」と答えます。ないものだったら、「ないない」と言いましょう。間違えたらアウトです。メロンパン。



あるある。



食パン。



あるある。

メロンパン

あるある



## ②間違えないように気を付けて復唱する



アンパン。



あるある。



クリームパン。



あるある。



Gパン。

Gパン



あるある……。

あるある  
……Gパンは、  
ないよ！

Gパンは、ないよ！

今、「あるある」と言った人  
は、アウト！

## ADVICE!

- パンの種類は「ソーセージパン」「チョコレートパン」「ピザパン」「カレーパン」など。間違い例としては、「ピーターパン」「フライパン」「パンツ」「短パン」も出すことができます。
- 「八百屋さんにあるもの」というお題でも行うことができます。

60

姿勢のいい人でリレーをしよう！

# 姿勢いい人リレー

ねらい 姿勢のいい人を見て学ぶ

## ①姿勢のいい人を呼ぶ



先生が、姿勢のいい人を呼びます。当てられた人は、立ち上がりましょう。  
ほかの人は、呼ばれた人のほうを向きます。Aくん！



はい！

Aくん！

はい！



## ②姿勢のいい人を呼び、つなげていく



当てられた人は、次に姿勢のいい人を呼んでください。



Bさん！

Bさん！

はい！



はい！ Cさん！



はい！



## ADVICE！

・「ほかの人が呼ばれたときに、ふり向くときの姿勢」まで評価対象にしておくと、当てもらえなくて不満をもらす子が少なくなります。

87

リズムに合わせて5の合成！

## ごまんじゅう

ねらい 楽しく5の合成の計算をする

## ①5を作る計算をする



みんなで一緒に「ごーままんじゅうごまんじゅう！」と言います。先生がある数字を言いますので、5になるように数字を続けてみてください。練習してみましょう。さん、はい。  
ごーままんじゅうごまんじゅう！ 3足す！



2で！



ごまんじゅう！ できましたね。



## ②だんだんテンポをはやすくする



では、ここから本番です。だんだんはやすくなりますよ。  
ごーままんじゅうごまんじゅう！ 4足す！



1で！



ごまんじゅう！  
(活動後) 間違えずにできた人？



は～い！



ちょっとだけ間違えちゃった～。



間違えた人は、計算の練習を  
がんばりましょうね。



## ADVICE!

・引き算ですることも可能です。「6引く」「1で」「ごまんじゅう」というように言います。